**Anforderungen:**

1. **(4 Punkte)**  
   Erstellen Sie eine **Basisklasse Fahrzeug** mit folgenden Eigenschaften:
   * Fahrzeugtyp\* Typ
   * string Modell
   * int Baujahr
   * double Gewicht
   * Eine Methode void ZeigeInfo(), die alle Eigenschaften auf der Konsole ausgibt.

\*Fahrzeugtyp ist ein enum (Auto, Motorrad).  
Erstellen Sie außerdem einen Konstruktor, der alle Eigenschaften initialisiert.

1. **(6 Punkte)**  
   Erstellen Sie zwei abgeleitete Klassen:
   * **Auto**, das zusätzlich die Eigenschaften int Sitzplätze und bool HatKofferraum besitzt.
   * **Motorrad**, das zusätzlich die Eigenschaft bool HatBeiwagen besitzt.

Auch hier benötigen Sie jeweils einen Konstruktor, der den Konstruktor der Basisklasse aufruft.

1. **(8 Punkte)**  
   In der Main()-Methode sollen:
   * Ein Array Auto[] autos mit mindestens zwei Autos erstellt werden.
   * Ein Array Motorrad[] motorräder mit mindestens zwei Motorrädern erstellt werden.
   * Eine Benutzereingabe soll es ermöglichen, entweder Autos oder Motorräder auszugeben. Nutzen Sie dazu ein switch-Statement.
   * Mithilfe einer for-Schleife soll unter dem entsprechenden case die ZeigeInfo()-Methode für jedes Objekt im Array aufgerufen werden.